B17

DE EERSTE MISSIE

DE ERVAREN FLIGHT SIM-SPELER

De Bedieningselement
De B-17 kan bediend worden met een Joystick, een Muis of het Klavier.

De Kiezer
De simulatie zal u vragen om uit een lijst van opties te kiezen; gewoonlijk een Ikoon (een kleine afbeelding) op een groene knop.

BINNENIN DE B-17

Druk op de linker-"Cockpit View"-**toets [** (open vierkante haak-toets) en de **Rechtertoets]** (sluit vierkante haak-toets) om rond u te kijken. U kunt ook toegang krijgen tot meer selectieve zichten vanuit de cockpit door op de KeyPad-toetsen **PgUp, PgDn, Ins** en **Del** te drukken.

U zult de Bedieningselementen van het Instrumentenbord van de Piloot pas kunnen zien nadat u op de **I-Toets** heeft gedrukt.

Druk op de **I-Toets** om toegang te krijgen tot het Instrumentenbord van de Piloot.
Druk op de linker-"View"-**toets [** (open vierkante haak-toets) en de **Rechtertoets]** (sluit vierkante haak-toets) om het Instrumentenbord te overlopen.

Bepaal de waarde van de Klimwijzer.

Selecteer de **W-Toets** om terug te keren naar de het Vensteruitzicht van de Piloot.
Start alle vier de motoren in de sequentie **[Ctrl]/1,2,3,4** (Houd de [Ctrl]-toets ingedrukt en druk vervolgens op 1,2,3,4).
Let erop dat de Kleppen naar beneden zijn **(F-Toets).**
Zet de Rem af **(B-Toets).**
Verhoog de Regelklep naar alle motoren (**Toets [Plus]** +) totdat de B-17 zich in beweging zet.

Quit

Selecteer nu de tweede Stuurkolom-Ikoon. Deze zal oplichten. U heeft nu de co-piloot aangewezen.

Dit zal ook oplichten. Druk op de **C-Toets** om het Kanonaanzicht te zien.
Druk op de **M-Toets** om het kanon manueel te bedienen. Let erop dat de kanonnen niet op een ander vliegtuig in uw formatie gericht zijn en vuur ze af als proef met uw Kiezer.

Druk opnieuw op de **C-Toets** om terug te keren naar het Compartiment-Scherm.
De bediening van de positie van het kanon komt opnieuw in handen van het computer-bemanningslid.
Selecteer de Navigatie-Ikoon.

Verifieer of deze is opgelicht en druk op de **C-Toets.** U zult nu het paneel van de Navigator zien.

NAVIGATIE EN GELEIDINGSPUNTEN

Keer terug naar het Neusdeel **(C-Toets)** Compartiment-Scherm en klik op de foto van het bemanningslid rechts onderaan.

Druk op de **C-Toets** en u komt in het compartiment van het kanon in het staartdeel terecht.
Vergeet niet dat om de posities van de B-17, de Piloot, de Co-piloot, de Bommenrichter en alle Kanonniers manueel te bedienen, u op de **M-Toets** moet drukken.

ARTILLERIE

De bedieningsfuncties van de kanonnen zijn overal in de B-17 dezelfde. Kanonnen worden in Azimut (links/rechts) en Elevatie (omhoog/omlaag) gezet middels de **Cursortoetsen** of het Bedieningselement.
De kanonnen worden gericht door het zichtbare vizier te gebruiken en worden afgevuurd door op de Kiezer, **[Space]** of **[Return]** te drukken.

Indien er niets interessants gebeurt, kunt u de Tijd Versnellen **(Alt/A-Toets),** waardoor alle gebeurtenissen zich veel sneller zullen voltrekken. Houd de toetsen ingedrukt en laat ze weer los wanneer u naar de gewone tijd wenst terug te keren.

Keer terug naar het Compartiment-Scherm **(C-Toets)** en oefen met rond het vliegtuig te bewegen door op de bemanningsfoto's te klikken.

BOMMENRICHTER

Lokaliseer de Bommenrichter (de eerste foto, links bovenaan) in een van de Compartiment-Schermen en klik op de Bommenvizier-Ikoon.

Druk op de **C-Toets.** U krijgt nu het neusaanzicht van de B-17.
Druk op de **I-Toets** om toegang te krijgen tot het Instrumentenbord van de Bommenrichter. Hier kunt u uw bommen richten en afwerpen met behulp van het bommenvizier.
Druk op de **M-Toets** om de Bommenrichter manueel te bedienen.
Zet het bommenvizier aan met behulp van de **O-Toets.** Met deze toets verschuift de bediening van het vliegtuig van de Piloot naar de Bommenrichter. U kunt het vliegtuig nu "besturen" met behulp van de bedieningsfuncties van het bommenvizier.
Open de deuren van de bommenruimte door op de **D-Toets** te drukken.
Gebruik uw Bedieningselement (Joystick, Cursortoetsen) om de snelheden van de traceermotor van het bommenvizier links/rechts en omhoog/omlaag bij te stellen.

Nadat de bommen zijn gedropt, sluit u de deuren van de bommenruimte **(D-Toets)** en keert u terug naar het Compartiment-Scherm **(C-Toets).** Selecteer de Piloot (derde van links) en vlieg de B-17 met de formatie terug naar de thuisbasis.
Indien u alle bemanningsleden aan hun posities hebt toegewezen, kunt u de gebeurtenissen vanuit hun oogpunt bekijken door op de Functietoetsen **F1** tot **F10** te drukken.

Tactisch Aanzicht **(Shift/F7)** en Omgekeerd Tactisch Aanzicht **(Shift/F8)** geeft u een aanwijzing van enige activiteit in de omgeving.

Landingsgestel laten zakken **(G-Toets).**

Kleppen naar omlaag **(F-Toets).**
Verminder snelheid bij het naderen **([Min]-Toets)** en blijf geleidelijk vaart minderen tot een luchtsnelheid van minder dan 100-120 mpu.

Na het landen vermindert u gas op alle motoren (Shift[Min Toets]-) en laat u het vliegtuig over de ganse lengte van de landingsbaan rijden.

VERKENNING

Met de Recon-optie krijgt u vanop geringe afstand een beeld van de Hoofddoelwitten en de Secundaire doelwitte, dat genomen is door een verkenningsvliegtuig.

CONFIGURATIESCHERM (ALT/C)
Kan ook op ieder moment tijdens de missie geopend worden door op de **Alt/C-toetsen** te drukken.

HET BOMBARDEREN

DE ZES COMPARTIMENT-SCHERMEN

De Compartiment-Scherm-opties verschijnen zodra u de stoel van de piloot heeft verlaten **(C-Toets).** Dit zijn de basiscontroleschermen die u in staat stellen om rond de B-17 te bewegen, alle bombardementen te controleren, alsook het navigeren, de radiokamer, de artillerie, het vliegen en de noodfuncties. Bovendien stellen ze u in staat uw bemanningsleden naar andere posities te bewegen.

Selectie van het vliegtuig

X-Toets Volgende vliegtuig
Z-Toets Vorige vliegtuig

Algemene Vliegtuigaanzichten

3D-aanzichten vanuit het huidige vliegtuig

Shift/F1 Vooraanzicht
Shift/F2 Achteraanzicht
Shift/F3 Linkeraanzicht
Shift/F4 Rechteraanzicht
Shift/F5 Bovenaanzicht
Shift/F6 Onderaanzicht

Externe aanzichten die afhangen van de context. Vanuit het vliegtuig, de doelwitten, de bommen, de luchtmachtbasis, de controletoren enz.

Shift/F7 Tactisch Aanzicht
Shift/F8 Omgekeerd Tactisch Aanzicht

Extern aanzicht vanuit denkbeeldig jachtvliegtuig.

Shift/F9 Jachtaanzicht

Externe aanzichten vanuit camera op afstand

Shift/F10 Extern aanzicht

De camera op afstand bewegen

Pad PgUp Naar boven gaan
Pad PgDn Naar beneden gaan
Pad Ins Naar links draaien
Pad Del Naar rechts draaien
Pad Plus+ Inzoomen
Pad Min- Uitzoomen

Specifieke B-17-aanzichten

Op deze verkorte wijze kunt u snel toegang krijgen tot alle spelposities zonder via de Compartiment-Schermen te gaan. Alle posities moeten toegewezen zijn om beelden van de activiteiten van de bemanning te krijgen ander krijgt u het compartimentaanzicht te zien.

F1 Bommenrichter
F2 Navigator
F3 Piloot
F4 Co-piloot
F5 Technicus/Kanonnier Bovenste Geschuttoren
F6 Radio-operateur
F7 Kanonnier Kogelgeschuttoren
F8 Kanonnier linkermiddendek
F9 Kanonnier rechtermiddendek
F10 Kanonnier Staartstuk

C-Toets Brengt u naar het laatst geselecteerde bemanningslid indien het huidige aanzicht geen bemanningsaanzicht is.
A-Toets Vliegtuig Status/Schade-Aanzicht

AANZICHTEN VAN DE BEMANNING

Deze verschaffen u aanzichten door de ogen van de bemanningsleden alsook diverse externe aanzichten terwijl de speler de acties van de bemanningsleden kan bekijken of controleren.

C Compartimentaanzicht/Actieaanzicht-Knevel
I Instrumentenbord/Apparatuuraanzicht (enkel Bommenrichter en Piloot/Co-piloot)
W Vensteraanzicht (3D-aanzicht door vliegtuigvenster)
E Extern aanzicht (3D-aanzicht vanuit camera op afstand)

Knevel Manuele/Computer-Bediening Bemanningslid (M-Toets)

Configuratiescherm (Alt/C)

Tijd Versnellen (Alt/A)
Met deze functie wordt de snelheid van het spel met factor 5 verhoogd.

Tijd Overslaan Aan/Uit (Alt/T)

Graad van detaillering regelen (Cyclisch doorlopen met Alt/D)

Filmregie-modus-knevel (Alt/M)

DE VLUCHTSIMULATOR

Om toegang te krijgen tot alle vliegcontrolefuncties moet u de foto van de Piloot of Co-piloot kiezen uit het Compartiment-Scherm.

Met de **C-Toets** komt u binnenin het Piloot-Compartiment terecht en heeft u zicht vanuit de Cockpit.
U kunt het aanzicht naar links bewegen door op de **Toets [** (open vierkante haken) te drukken en naar rechts bewegen door op de **Toets]** (sluit vierkante haken) te drukken. U kunt ook meer selectieve aanzichten vanuit de cockpit bekomen door op de Pad-toetsen **PgUp, PgDn, Ins** en **Del** te drukken.
Om het Instrumentenbord van de Piloot te bekijken, druk op de **I-Toets.**

Druk op de **I-Toets** om terug te keren naar het Aanzicht van het Instrumentenbord.

Alle numerieke toetsen staan op de bovenste rij van het hoofdcomputerklavier.
1,2,3,4 Gas op afzonderlijke motoren 1-4 verhogen.
Shift/1,2,3,4 Maximum gas op motoren 1-4
5,6,7,8 Gas op afzonderlijke motoren 1-4 verminderen.
Shift/5,6,7,8 Minimum gas op motoren 1-4
Plus-Toets + Gas op alle motoren verhogen
Shift/Plus-Toets + Maximum gas op alle motoren
Min-Toets - Gas op alle motoren verminderen
Shift/Min - Minimum gas op alle motoren
Ctrl/1,2,3,4 Start/Stop (vaanstand) motoren 1-4
Alt/1,2,3,4 Brandblusapparaat op motoren 1-4

ANDERE BEDIENINGSPANELEN VAN DE PILOOT

G-Toets Landingsgestel in/uit (start motoren)
F-Toets Kleppen Omhoog/Omlaag Knevel
B-Toets Remmen Aan/Af
D-Toets Deuren van de bommenruimte Open/Gesloten (start motoren)

STARTEN VAN DE MOTOREN
Start alle vier de motoren in de sequentie (Ctrl/1,2,3,4)
Verhoog de Gasbedieningshendels van de motoren (1,2,3,4)
Zet de Rem af (B).
Controleer of u makkelijk kunt switchen van het Instrumentenbord van de Piloot **(I-Toets)** naar het Vensteraanzicht **(W-Toets)** om vluchtinformatie te krijgen.

Kleppen

Controleer of de kleppen naar beneden zijn **(F-Toets).**

Opstijgen

Geef maximaal gas op alle vier de motoren **(Shift/Plus+).** Probeer niet het vliegtuig in de lucht te trekken. Wanneer u een Luchtsnelheid van 110-115 mpu bereikt, doet een zachte "trekbeweging" normaliter het nodige.

Laatste Nadering

Uitbollen na het landen
Hanteer de remmen (B-Toets) wanneer u het vliegtuig voelt vertragen tijdens de rollende beweging.

DE KANONNIER

Actieaanzichten

Het bomvizier (I-Toets)

Vensteraanzicht (W-Toets)

Extern Aanzicht (E-Toets)

Terugkeren naar de Compartiment-Schermen (C-Toets)

BEDIENINGSFUNCTIES VAN DE KANONNIER

Druk op de M-Toets voor manuele bediening.

Deuren van de Bommenruimte (D-Toets)
Start de motoren om de deuren van de bommenruimte te openen/sluiten.

Wanneer u zich in de Bommenruimte bevindt, kunt u de operatie in de Bommenruimte bekijken door op de **C-Toets** te drukken.

AANZICHTEN VAN DE BOMMENRUIMTE

Indien u het openen/sluiten van de Bommenruimte en het afwerpen van de bommen vanuit het compartiment wilt zien, dan moet u een bemanningslid naar de Bommenruimte brengen met behulp van de Beweeg Bemanningslid-Ikonen.

Met de **K-Toets** krijgt u een onderaanzicht van de bommen. De **E-Toets** geeft u een extern aanzicht en met de **W-Toets** keert u terug naar het aanzicht van de bommenruimte.
Indien u het vallen van de bommen op het doelwit wenst te volgen, kunt u dit doen middels het Tactische Aanzicht en het Omgekeerde Tactische Aanzicht. Het kan zijn dat u moet In/Uitzoomen **(Pad Plus +/Pad Min -)** en op- en neer moet gaan/draaien om het beste aanzicht te krijgen van de bommen die het doelwit raken (of missen).

BEMANNING BELEIDSYSTEEM

DE POSITIES VAN DE TIEN BEMANNING BEKIJKEN

Eenmaal alle posities aan de tien bemanningsleden zijn toegewezen, kan de speler elk van hen bekijken door op de **Functietoetsen F1** tot **F10** te drukken.

F1 Bommenrichter
F2 Navigator
F3 Piloot
F4 Co-piloot
F5 Technicus/Kanonnier Bovenste Geschuttoren
F6 Radio-operateur
F7 Kanonnier Kogelgeschuttoren
F8 Kanonnier linkermiddendek
F9 Kanonnier rechtermiddendek
F10 Kanonnier Staartstuk

Indien uw huidige aanzicht geen aanzicht van de bemanning is (bij voorbeeld, wanneer u een vijandig gevechtsvliegtuig aan het bekijken bent), brengt de **C-Toets** u terug naar het laatste geselecteerde bemanningslid.